

**Дополнительное
образование
(кружки)
на базе «Точка Роста»**

«Основы анимации и мультипликации»

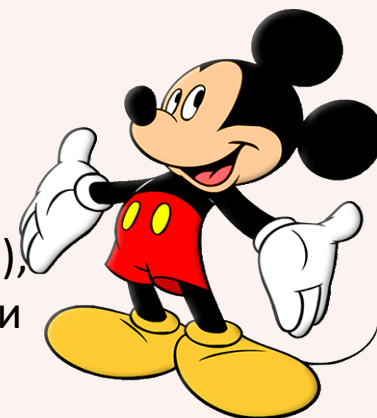
Отличительной особенностью программы является её мотивационная направленность на любимый всеми детьми жанр киноискусства – мультфильмы. Дети ещё не умеют говорить, читать, но уже с удовольствием их смотрят. И гораздо интересней становится желание детей самим создать мультфильм, узнать о том, как создаются любимые мультфильмы, познакомиться с именами известных мультипликаторов, научиться самим делать анимацию используя разные технологии и ПО (Microsoft PowerPoint, МультиПульты, Micromedia Flash, CrazyTalk, рисование песком, «видеоскрайбинг», покадровая анимация).

Адресат программы — ученики 5-9 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 1 час в неделю по 40 мин (понедельник в 14.30),

Руководитель: Гаспорович Ольга Евгеньевна, учитель информатики



«Робототехника»

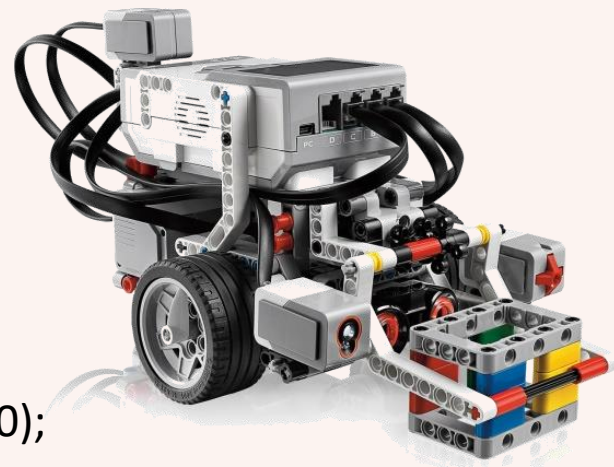
Ребята в занимательной форме будут изучать основы механики и конструирования, развивать свои творческие способности, учиться работать в команде, соревноваться и знакомиться с основами программирования.

Адресат программы — ученики 5-9 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин (среда в 14.30);

Руководитель: Гаспоревич Ольга Евгеньевна, учитель информатики



«Школьный квадрокоптер»

Ребята научатся управлять в ручном и программном режиме квадрокоптерами Tello и Mavic Air, осуществлять видео и фотосъёмку в помещении и на улице, организовывать и участвовать в соревнованиях.

Адресат программы — ученики 5-9 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 1 час в неделю по 40 мин (пятница в 14.30);

Руководитель: Гаспорович Ольга Евгеньевна, учитель информатики



Школьное телевидение «Радуга»

Программа предполагает овладение навыками создания видеороликов, воспитание интересов к тележурналистике, выявление индивидуальных особенностей учащихся, развитие творческих способностей.

Теоретические и практические занятия призваны дать представление о специфике деятельности телевизионного ведущего, особенностях телевизионного производства и телевизионных технологиях – организационной, сценарной, операторской, режиссерской. На занятиях ребята овладевают знаниями и опытом общения с компьютером и техническим оснащением телестудии, осваивают компьютерные программы позволяющие производить запись и монтаж телепрограмм.

Программа имеет два направления:

- Основы тележурналистики;
- Основы видеосъемки и монтажа.

Адресат программы — ученики 5-11 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 3 часа в неделю по 40 мин (вторник в 14.30);

Руководители: Протасова Надежда Петровна, учитель математики,
Гаспоревич Ольга Евгеньевна, учитель информатики.



«Игротека»

Родители зачастую с раннего возраста приобщают своих детей к компьютерным играм желая, чтобы их ребёнок развивался «в ногу со временем». Использование компьютерных технологий в процессе обучения детей – это нормальное явление. В интернете можно найти великое множество развивающих онлайн – игр высокого качества. Но не стоит забывать о негативных последствиях увлечения такими развивающими играми.

Отличительная особенность программы в том, что она построена на использовании только настольных игр (шашки, Alias, IQ puzzle, IQ-элемент, Головоломки Рубика).

Адресат программы — ученики 5-9 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин (четверг в 14.30);

Руководитель: Тимиева Евгения Анатольевна, учитель математики.



«Лего-конструирование»

Актуальность программы состоит в том, что робототехника в школе представляет учащимся технологии 21 века, способствует развитию их коммуникативных способностей, развивает навыки взаимодействия, самостоятельности при принятии решений, раскрывает их творческий потенциал. Дети и подростки лучше понимают, когда они что-либо самостоятельно создают или изобретают.

Реализация этой программы в рамках начальной школы помогает развитию коммуникативных навыков учащихся, развивает техническое мышление при работе с 3D редактором LEGO и набором «Учебный конструктор».

Адресат программы — ученики 2-4 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин (вторник в 14.30);

Руководитель: Тимиева Евгения Анатольевна, учитель математики.



«Экспонаты интерактивного музея науки»

Актуальность программы заключается в том, что обучающиеся овладевают актуальными техническими компетенциями необходимыми для социально-экономического развития страны и её научно-технического прогресса.

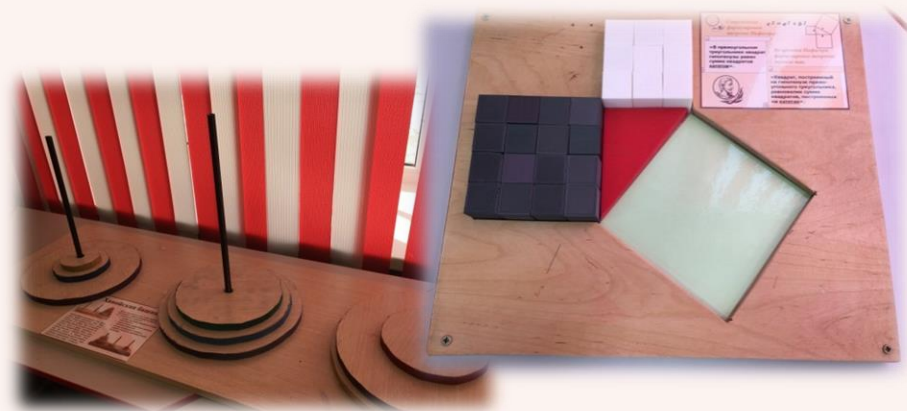
Отличительной особенностью программы является то, что в школе с открытием Точки роста созданы условия для осуществления проектной деятельности. Выделен кабинет «Проектная деятельность», в котором есть необходимое оборудование: 3Д-принтер, ноутбуки, принтер, ламинатор. Так же, ученикам выделено специальное помещение «Хай-тек цех», в котором используется оборудование, поступившее в ТР (электролобзики, выжигательные приборы, дрели и т.п.). Это оборудование позволяет создавать экспонаты своими руками.

Адресат программы — ученики 7 – 9 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин (среда 14.30);

Руководитель: Тимиева Евгения Анатольевна, учитель математики.



«Радио - эфир»

Актуальность программы обусловлена тем, что дает учащимся возможность выразить свое отношение к окружающей действительности, воспитать в себе силу воли, характер, уверенность в себе, развить свои индивидуальные способности (внимание, логическое мышление, память), расширить кругозор, уметь находить выход в нестандартных ситуациях, дает возможность проявить себя.

Адресат программы — ученики 1 – 11 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин;

Руководитель: Пеуша Светлана Геннадьевна,
учитель математики.

Школьное радио
«220 Вольт»



*Мы держим вас
под напряжением*

«Шахматы»

Полторы тысячи лет пытаются люди разгадать загадки шахматной игры. Многие секреты уже перестали быть тайнами за семью печатями, создана стройная теория, но до сих пор, миллионы шахматистов блуждают в бесконечном лабиринте вариантов.

Количество различных положений, которое могут занять на шахматной доске 32 фигуры, выражается 52-значным числом. Чтобы перебрать варианты только первых десяти ходов, все население земного шара должно непрерывно передвигать шахматные фигуры в течение 217 млрд. лет! И самым загадочным вопросом шахматной игры остается: «Куда идет король?»

Если Вы хотите узнать ответ на этот вопрос, воспитать в себе многие качества: красоту логических построений, высокий полет человеческой мысли, безграничность возможностей — приходите к нам! Вас ждет не только соревнование умов и характеров, но и испытание выдержки и воли.

Адресат программы — ученики 5 - 11 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 1 час в неделю по 40 мин (понедельник в 14.30);

Руководитель: Пеуша Светлана Геннадьевна,
учитель математики.



«Удивительный мир шахмат»

Полторы тысячи лет пытаются люди разгадать загадки шахматной игры. Многие секреты уже перестали быть тайнами за семью печатями, создана стройная теория, но до сих пор, миллионы шахматистов блуждают в бесконечном лабиринте вариантов.

Количество различных положений, которое могут занять на шахматной доске 32 фигуры, выражается 52-значным числом. Чтобы перебрать варианты только первых десяти ходов, все население земного шара должно непрерывно передвигать шахматные фигуры в течение 217 млрд. лет! И самым загадочным вопросом шахматной игры остается: «Куда идет король?»

Если Вы хотите узнать ответ на этот вопрос, воспитать в себе многие качества: красоту логических построений, высокий полет человеческой мысли, безграничность возможностей – приходите к нам! Вас ждет не только соревнование умов и характеров, но и испытание выдержки и воли.

Адресат программы — ученики 2, 3 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 1 час в неделю по 40 мин

(2 класс – понедельник в 13.50, 3 класс – среда в 13.50);

Руководитель: Пеуша Светлана Геннадьевна,
учитель математики.



Творческая мастерская «Волшебное мастерство»

Отличительной особенностью программы является то, что программа предполагает постепенное расширение знаний и их углубление, а также приобретение умений в области проектирования, конструирования и изготовления прототипа продукта.

Занятия предполагают развитие личности:

- развитие интеллектуального потенциала обучающегося (анализ, синтез, сравнение);
- развитие практических умений и навыков (эскизирование, 3D-моделирование, конструирование, макетирование, прототипирование, презентация).

Адресат программы — обучающихся 2-4 классов;

Срок освоения программы - 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин (четверг в 14.35);

Руководитель: Ремешевская Ольга Владимировна,
учитель ИЗО и технологии.



«Инфознайка»

Изучение информационных технологий в начальной школе является неотъемлемой частью современного общего образования и направлено на формирование у подрастающего поколения нового целостного миропонимания и информационного мировоззрения, понимания компьютера как современного средства обработки информации. Настоящая программа дает возможность учащимся 1-2 классов приступить к изучению новых информационных технологий с пользой для себя на соответствующем им уровне развития, учиться применять компьютер как средство получения новых знаний.

Адресат программы — ученики 2 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 1 час в неделю по 40 мин (по расписанию);

Руководитель: Тимиева Евгения Анатольевна,
учитель математики.



VR - студия

Актуальность представленной программы определяется прежде всего требованиями современного общества, которые диктуют необходимость владения навыками работы в самых передовых технологиях XXI века: дополненной (AR) и виртуальной (VR) реальности.

Хотя виртуальная реальность еще не стала частью нашей жизни она уже обосновывается в сфере образования: посмотреть, как устроен организм человека, увидеть процесс строительства знаменитых сооружений, совершить невероятное путешествие и многое другое, сегодня могут сделать дети с помощью очков виртуальной реальности, смартфона и специального мобильного приложения.

Адресат программы — ученики 8-11 классов;

Срок освоения программы — 1 год;

Режим занятий — 2 час в неделю по 40 мин (среда в 14.30);

Руководитель: Шамонтьева Анастасия Владимировна, учитель химии и географии



3-D рисование - это создание объемных рисунков и объектов с помощью специальных инструментов- 3D ручек.

Отличительная особенность программы: 3Д моделирование приучает мыслить не в плоскости, а пространственно. Пробуждает интерес к анализу рисунка и тем самым подготавливает к освоению программ трёхмерной графики и анимации.

Адресат программы — обучающихся 2-9 классов;

Срок освоения программы - 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин (вторник 14.35);

Руководитель: Ремешевская Ольга Владимировна,
учитель ИЗО и технологии



«Промышленный дизайн. Макетирование»

Предложенный курс будет полезен при проектировании интерьеров и экстерьеров, в дизайне и разработке ландшафта окружающей среды, в полиграфии, оформлении витрин, рекламе и т.д.

Учащиеся знакомятся с различными материалами и техническими приемами для изготовления макетов различных по масштабу и содержанию; развитие творческого, концептуального мышления и общей визуальной культуры.

Адресат программы — обучающихся 5-11 классов;

Срок освоения программы - 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин (вторник в 14.30);

Руководитель: Трофимюк Елена Анатольевна,
преподаватель-организатор ОБЖ



«Бумажное моделирование технологией PaperCraft»

Паперкрафт – это настоящее бумажное искусство, освоить которое достаточно легко, оно не требует много сил и времени, и доступно практически каждому.

Благодаря паперкрафту из бумаги можно сделать различные элементы декора, с помощью которых украшается интерьер помещения: фигуры, статуэтки, объёмные украшения на стену, фотозоны.

Адресат программы — обучающихся 5-11 классов;

Срок освоения программы - 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин (понедельник в 14.30);

Руководитель: Трофимюк Елена Анатольевна,
преподаватель-организатор ОБЖ



Отличительная особенность программы состоит в том, что в процессе обучения учащиеся получают знания о простейших закономерностях строения формы, о линейной и воздушной перспективе, цветоведении, композиции, декоративной стилизации форм, правилах рисования, а также о наиболее выдающихся мастерах изобразительного искусства, красоте природы и человеческих чувствах.

Адресат программы — обучающихся 5-11 классов;

Срок освоения программы - 1 год;

Режим занятий — 1 час в неделю по 40 мин (пятница в 14.35);

Руководитель: Ремешевская Ольга Владимировна,
учитель ИЗО и технологии



«ИЗОДЕЯТЕЛЬНОСТЬ «Радуга»»

Отличительной особенностью программы является формирование высокого интеллекта духовности через мастерство. Целый ряд специальных заданий на наблюдение, сравнение, домысливание, фантазирование служат для достижения этого. Программа направлена на то, чтобы через труд и искусство приобщить детей к творчеству.

Адресат программы — обучающихся 1–4 классов;

Срок освоения программы - 1 год;

Режим занятий — 2 часа в неделю по 40 мин
(понедельник в 14.35);

Руководитель: Ремешевская Ольга Владимировна,
учитель ИЗО и технологии

